

Oinarrizko Informatika

5.laborategia

Helburua: Funtzioen erabilera eta sorketa.

1. Egin programa bat batuketak egiteko, horretarako 3 funtzio erabili, bat erabiltzaileari 2 datu eskatzeko, beste bat batuketa egiteko, eta bestea erantzuna pantailan idazteko.
2. Marraz ezazu pantailan ondoren ikusten den irudia funtzioak erabiliz (lerroa idazten duen funtzio bat egin)

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzen duena *)

Idatzi zenbaki bat: **8**

8888888888

8888888888

8888888888

8888888888

8888888888

3. Erabiltzaileak sartzen dituen zenbakien biderkadura taula lortu. Programak zero irakurtzen duenean bukatuko du. Horretarako taula_idatzi funtzioa idatzi eta erabili.

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzen duena *)

Idatzi zenbaki osoko bat: **3**

$3 \times 1 = 3$

...

$3 \times 10 = 30$

Idatzi zenbaki osoko bat: **2**

$2 \times 1 = 2$

...

$2 \times 10 = 20$

Idatzi zenbaki osoko bat: **0**

Programa bukatu da!!

4. Programa bat egin 2 zenbaki osoko eskatzen dituen eta ondoren 4 aukera hauen artean aukeratzen utziko diguna:

1) 2 zenbakien batura lortu

2) 2 zenbakien kenketa egin

3) 2 zenbakien biderkadura lortu

4) 2 zenbakien zatiketa lortu

Adibidea: (Erabiltzaileak idazten duena letra lodiz)

Idatzi bi zenbaki osoko: **2 3**

Ondoko eragiketak egin ditzakezu:

1) Batuketa

2) Kenketa

3) Biderketa

4) Zatiketa

Eragiketa aukeratu (1 eta 4 arteko zenbaki bat): **3**

$2 * 3 = 6$

Erabili funtzio ezberdinak hau egiteko.